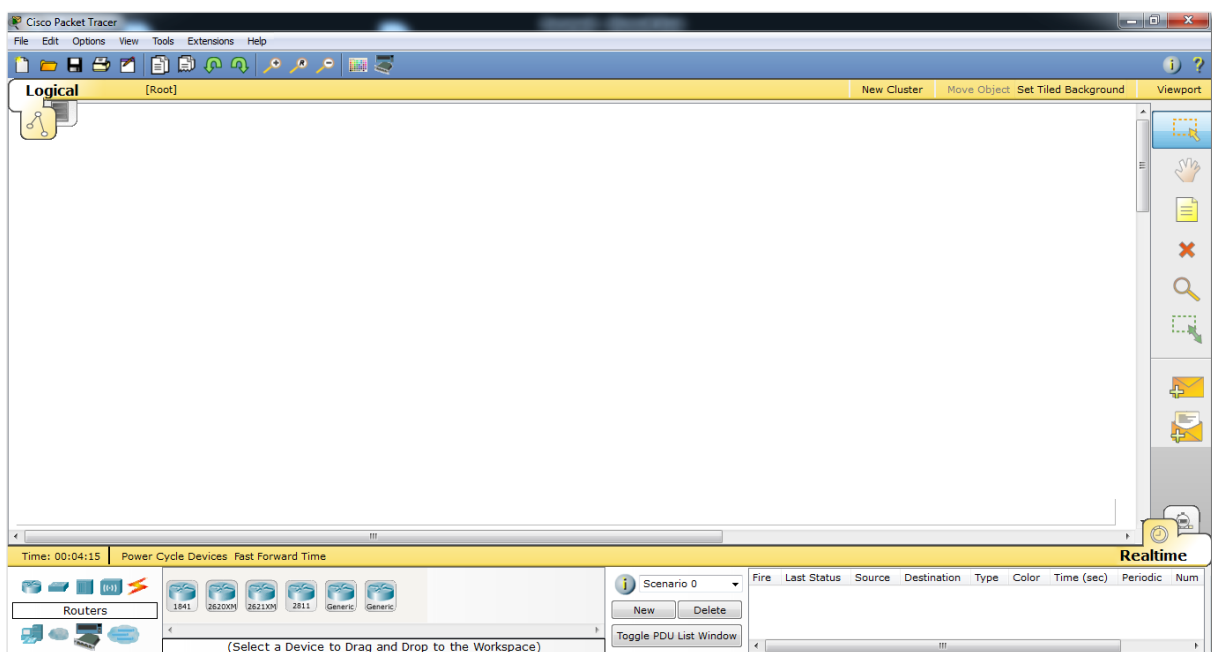


# Packet Tracer

## 1) Pourquoi utiliser Packet Tracer ?



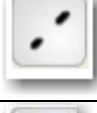

- Packet Tracer est un outil de simulation d'équipements Cisco sans avoir à utiliser les appareils réels.
- Il constitue un outil d'aide pédagogique extraordinaire.
- Il permet aux élèves de pratiquer même à domicile. *f*
- Il permet de visualiser le fonctionnement d'un réseau. *f*




## 2) Fenêtre générale de Packet Tracer



## 3) Etude des possibilités du logiciel

Packet Tracer propose les principales connexions possibles entre différents équipements réseaux.

	Câble Console : les connexions console peuvent être établies entre PCs et routeurs ou commutateurs. Elles servent principalement à configurer les équipements.
	Câble droit : standard Ethernet pour connecter les équipements opérant dans les différentes couches du modèle OSI.
	Câble croisé : standard Ethernet pour connecter les équipements opérant dans les mêmes couches du modèle OSI.
	Fibre optique : les connexions fibres peuvent être établies si les équipements possèdent les ports fibre adéquates.

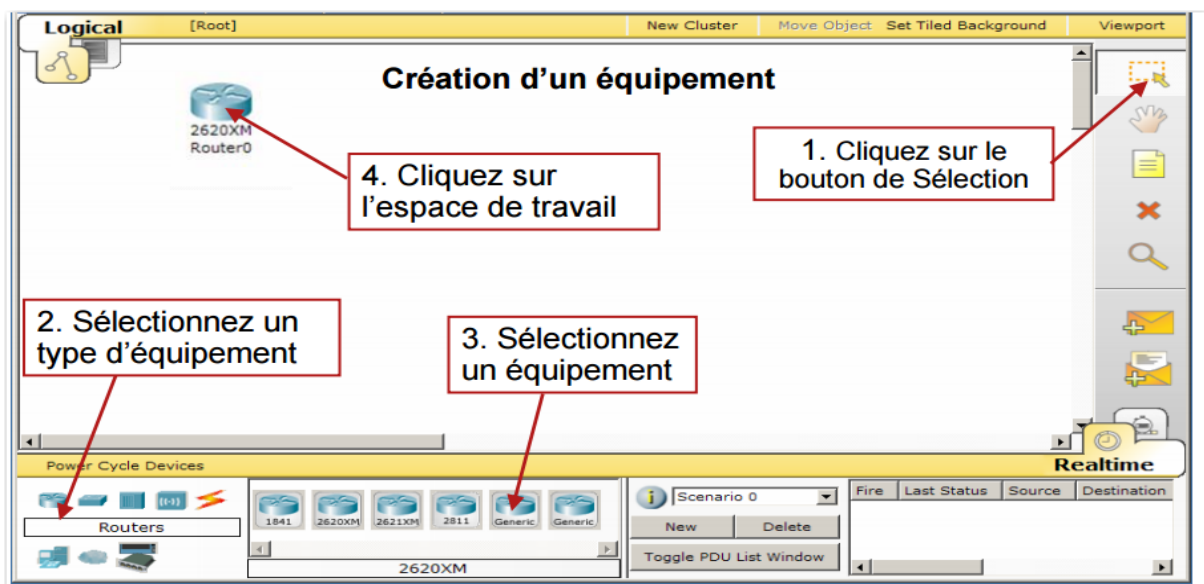
	<p>Ligne téléphonique : Les connexions téléphoniques ne sont disponibles qu'entre les équipements possédant des ports modem. Ces connexions se font généralement à travers un nuage réseau.</p>
	<p>Câble Coaxial : Même chose que pour la ligne téléphonique, sauf que les ports utilisés sont des ports coaxiales.</p>
	<p>Câbles DCE et DTE : les connexions sériales se font entre 2 ports séries. Elles sont souvent utilisées pour simuler des liens WAN. Le Clocking doit être activé sur le câble DCE pour activer la connexion. En fonction du premier câble sélectionné (DTE ou DCE) le deuxième sera forcément de l'autre type afin d'assurer la connexion.</p>

De plus, Packet Tracer propose les principaux équipements réseaux composant nos réseaux actuels. Chaque équipement possède une vue physique comprenant des modules à ajouter, une vue configuration pour configurer les principales options via une interface graphique et une vue permettant la configuration via CLI (Command Line Interface).

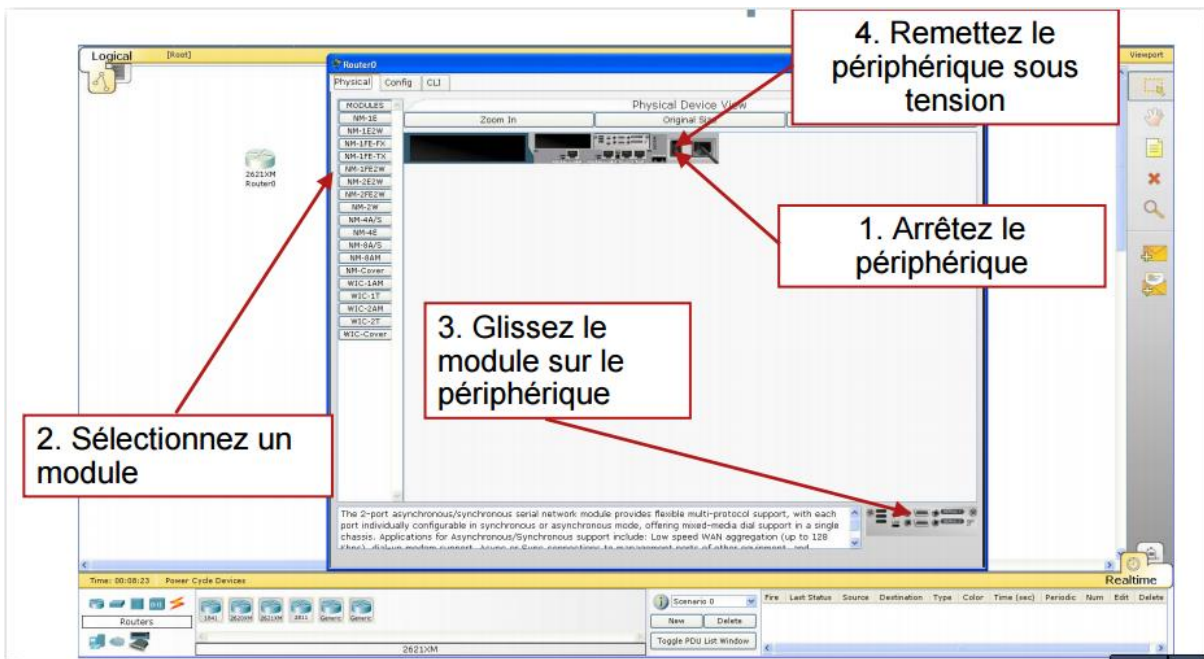
- Routeur
- Commutateur
- Terminaux (ordinateur, portable, serveur, imprimante et téléphone IP)
- Point d'accès
- Modem
- Concentrateur

Sachant que chaque équipement se voit attribuer un certain nombre de modules, permettant d'ajouter soit des ports supplémentaires, soit des nouveaux types de port. Les équipements propriétaires Cisco ont la possibilité de se voir attribuer les nouveaux IOS disponibles sur le site Cisco, si ceux-ci sont compatibles.

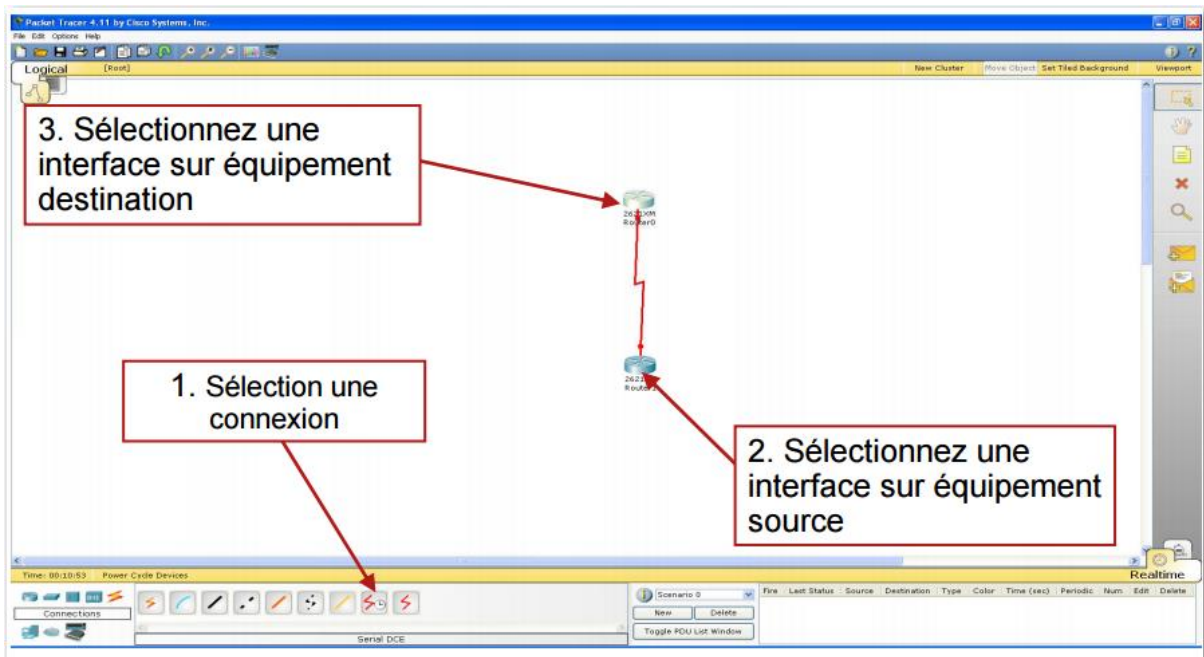
#### 4) Ajout d'un équipement



## 5) Personnalisation d'un équipement



## 6) Création d'une connexion



## 7) Contrôle de la connectivité

1. Pour générer un Ping, cliquez sur PDU simple

2. Sélectionnez la source

3. Sélectionnez la destination

4. Résultats

File	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time (sec)	Periodic	Num	Edit
●	Successful	Marketing_2	Engineering_3	ICMP	Blue	0.000	N	0	(edit) (d)
●	Successful	Marketing_2	Engineering_3	ICMP	Blue	0.000	N	1	(edit) (d)

## 8) Mode Simulation

1. Passez en mode simulation

2. Sélectionnez la source

3. Sélectionnez la destination

4. Résultats

File	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time (sec)	Periodic	Num	Edit
●	Successful	Marketing_2	Engineering_3	ICMP	Blue	0.000	N	0	(edit) (d)